



Disciplina - Categoria

GIOCO INTELLETTIVO

Età dei giocatori

≥ 8 anni

Titolo

DOMINO SPORTIVO

Materiale necessario

Cartoncini con vari simboli, caratteristiche, regole, figure, personaggi ecc. dei vari sport

Spazio necessario/come organizzarlo

Qualsiasi spazio sufficiente a contenere i concorrenti.

Durata attività

1 minuto circa a sfida

Spiegazione attività

Tutti i giocatori della squadra dovranno collaborare nell'abbinare, nel tempo massimo di 3 minuti, il maggior numero possibile di tessere del "Domino Sportivo".

Le tessere devono essere abbinate associando le caratteristiche (attrezzi, campi, regole, personaggi ecc.) alle varie discipline sportive rappresentate. Ad esempio, una porta può essere abbinata al calcio, ma anche alla pallamano, così come un arbitro.

Vince la squadra che abbina più le tessere.